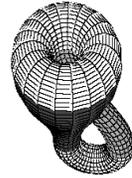


Olimpiada Recreativa de Matemática
Prueba Nacional – 30 de junio de 2007
Cuarto Grado de Educación Básica



Apellidos y Nombres _____ N° de Cédula _____

Instituto _____ Ciudad _____

Valor de cada Problema: 7 puntos. Tiempo para resolver la prueba: 3 horas

1.- Una caja tiene por medidas: 2 cm. de ancho, 4 cm. de alto y 6 cm. de largo. Joaquín debe llenar la caja con cubos de 2 cm. de arista sin que queden espacios vacíos.

Calcular la cantidad de cubos que puede colocar en la caja.

Explica el procedimiento para obtener la respuesta

2.- Utiliza cada uno de los dígitos 1, 2 y 4, exactamente una vez, y las operaciones básicas (adición, sustracción, multiplicación y división) para escribir, en forma numérica, los números del uno al diez.

3.- En la figura que se te presenta en la hoja de respuesta, todo lo que parece un cuadrado es un cuadrado. Una hormiga recorre el borde del cuadrado más pequeño en 4 segundos. Determina el tiempo que tarda la misma hormiga en recorrer el mayor rectángulo.

Explica el procedimiento para obtener la respuesta

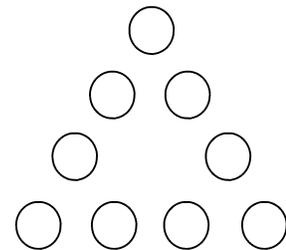
4.- Cuatro amigos han pasado el día pescando. Martín ha pescado más que Alfredo. Ignacio y Alfonso han pescado entre ambos lo mismo que Martín y Alfredo. Martín e Ignacio no han obtenido tantos peces como Alfredo y Alfonso. Escribe en orden decreciente los nombres de los cuatro amigos de acuerdo a la cantidad de pesca de cada uno.

Explica el procedimiento para obtener la respuesta

5.- En una Olimpiada de Matemática participan 990 estudiantes. El 40 % de los participantes recibirá una medalla. El número de medallas de plata es el doble que el de las de oro. El número de medallas de bronce es el triple que el de las de oro. ¿Cuántas medallas de oro se entregarán?

Explica el procedimiento para obtener la respuesta

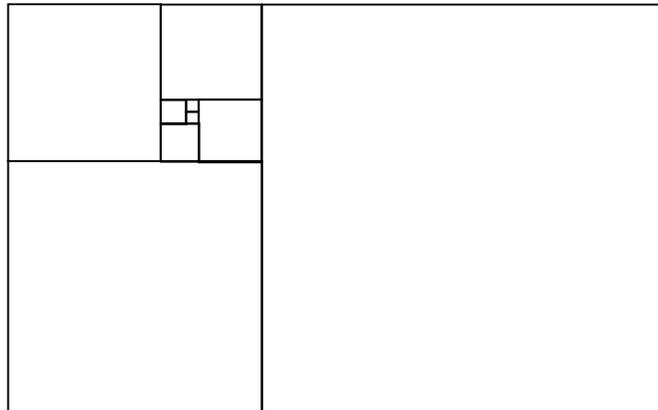
6.- En la figura que se te presenta en la hoja de respuesta, coloca los dígitos del 1 al 9 en los círculos del triángulo mágico, usando cada dígito una sola vez, de tal forma que: la diferencia entre la suma de los dos “números interiores” del lado y la suma de los dos “números extremos” del mismo lado sea igual para los tres lados. Esta diferencia la llamamos “número mágico”. Encuentra arreglos para los números mágicos 0, 3 y 9.



NO ESCRIBIR EN ESTE ESPACIO

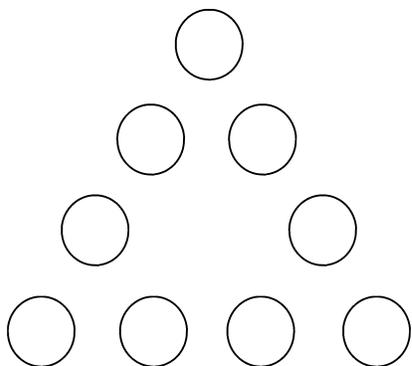
Prob. 1 ____ Prob. 2 ____ Prob. 3 ____ Prob. 4 ____ Prob. 5 ____ Prob. 6 ____ Total _____

HOJA DE RESPUESTA CUARTO GRADO
PREGUNTA N° 3

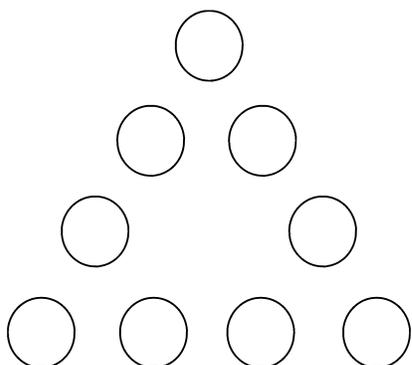


HOJA DE RESPUESTA CUARTO GRADO
PREGUNTA N° 6

Número mágico 0:



Número mágico 3:



Número mágico 9:

